**Documentación Proyecto BLOCKCHAINPRISM**

**NRC: 1265**

**Equipo No.** 09

**Integrantes:**

* *Willy Laureano Corzo Lubo*
* *Rosa Gómez Noriega*
* *Carlos Pérez Monsalve*

**Link al repositorio de GitHub**

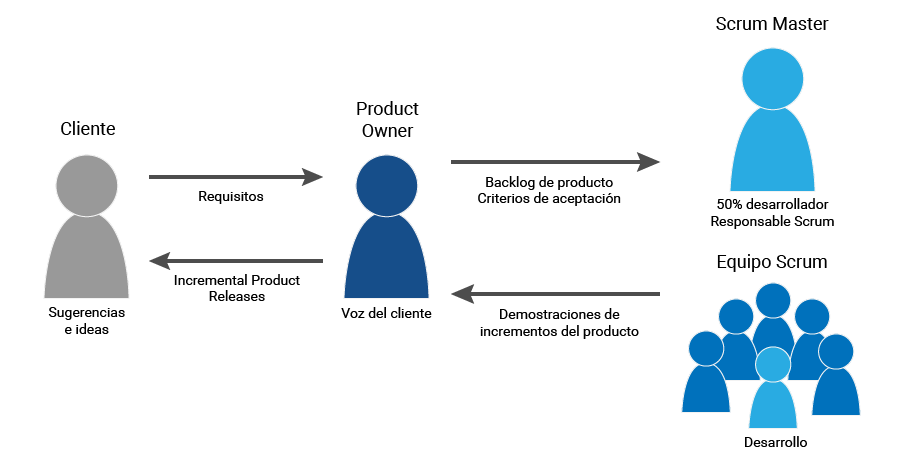
Colocar aquí el link al repositorio de GitHub en el que se encuentra el código, en caso de ser privado asegurase de incluir a la cuenta del tutor dentro de los colaboradores del mismo.

Para nuestro proyecto vamos a implementar el método de desarrollo SCRUM, para mejorar la cantidad de trabajo en el tiempo que tenemos disponible, nos guiaremos por el libro SCRUM – El Arte de hacer el doble de Trabajo en la mitad del tiempo – Jeff Sutherland”.

Nuestro grupo de trabajo se va a tratar de trabajar sobre las tres características principales del Método Scrum:

1. Trascendente: Tener un objetivo más alto de lo planteado por el proyecto.
2. Autónomo: Organizarnos y gestionar nuestro trabajo de la mejor manera
3. Interfuncional: compartir el conocimiento aprendido por cada uno de los participantes y avanzar en un solo camino.

Para buscar que nuestro grupo de trabajo apunte a un objetivo mas alto, se organice solo y se alinee constantemente a las habilidades de cada uno de sus miembros, comenzaremos definiendo los roles necesarios para nuestro proyecto y su respectiva descripción.

****

Definición de Roles

* **Responsable del Producto**

Este individuo es quien posee la visión de lo que vas a hacer, producir o lograr.

Toma en cuenta los riesgos y recompensas, que es posible, puede hacerse y que es lo le apasiona.

* **Scrum Master**

Esta es la persona que capacitara al del resto del equipo en el enfoque SCRUM y que ayudara al equipo a eliminar todo lo que lo atrasa.

* **Diseñador**

Esta es la persona encargada de generar el diseño del sistema.

* **Analista**

Esta es la persona que se encargara de transformar el problema en subproblemas de menor complejidad

* **Programador**

Esta es la persona encargada de convertir la especificación del sistema en código fuente ejecutable utilizando uno o más lenguajes de programación.

* **Tester**

Esta es la persona encargada a detectar y eliminar los errores que se puedan presentar en el proyecto.

Para implementar nuestro proyecto vamos a utilizar los siguientes componentes para realizar el despliegue de nuestra app.

* Computadores con Windows 10, con procesadores de mínimo 4 Cores de procesamiento, 8 gb de memoria y tarjeta gráfica.
* Android Studio
* Flutter
* Dart
* Visual Studio Code
* Celulares Android gama Baja, Media y alta
* Celulares Iphone Gama Media y Alta
* Microsoft Office
* Play Console
* Firebase
* Scrum aplicación

Para poder cumplir con nuestro proyecto debemos contar con el manejo del presupuesto, este lo vamos a seguir con un modelo de presupuesto proyectado y presupuesto real.

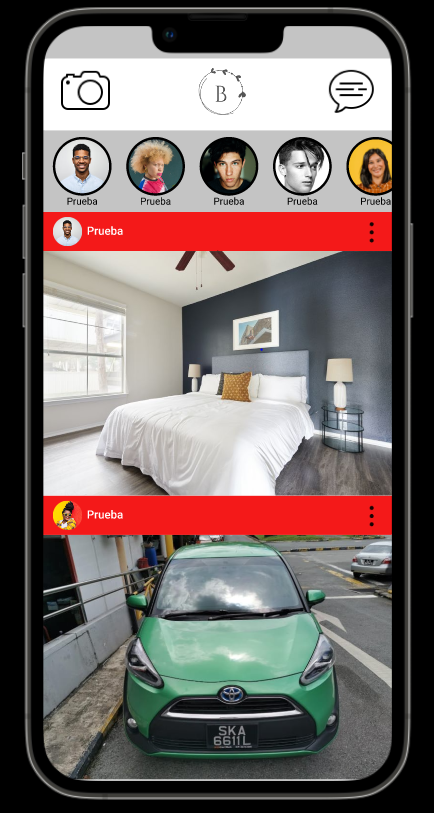
* Se incluye el anexo de presupuesto

Para seguir el avance de nuestras actividades vamos a utilizar el diagrama de Gantt.

Se incluye el anexo de Diagrama de Gantt

La primera actividad que vamos a realizar son los mockups de la aplicación.

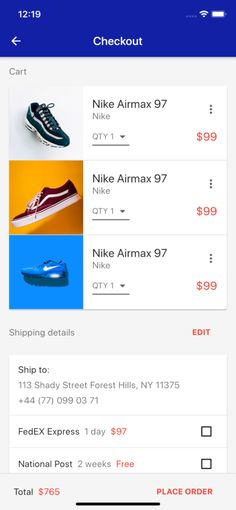
* Login (con correo-clave)
* Feed de estados

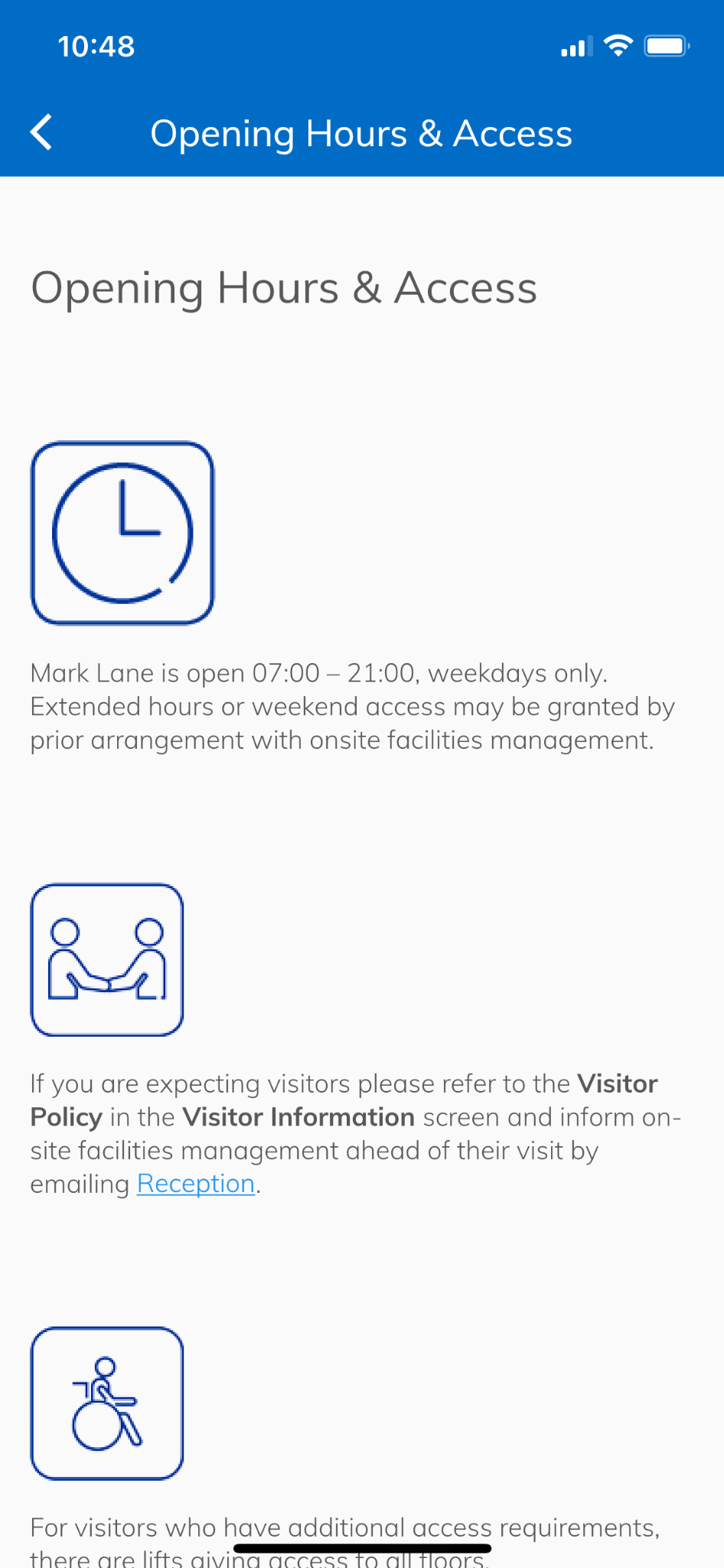


* Chat con otro usuario

**Video de la propuesta final de alta resolución**

* **Descripción:** Un video en donde se muestre la propuesta de diseño, la navegación y la justificación de las decisiones que llevaron a la misma. La duración máxima del video es de dos minutos.



****

**Video del código de la aplicación:**

* **Descripción:** Un video en donde se muestre el código del proyecto en Visual Studio Code. La duración máxima del video es de un minuto.